

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ

na podstawie wymagań egzaminacyjnych określonych w załączniku nr 2 do rozporządzenia
Ministra Edukacji i Nauki z dnia 16 grudnia 2020 r. (Dz.U. poz. 2314)

Próbna Matura z OPERONEM dla szkół ponadgimnazjalnych

Informatyka, część I Poziom rozszerzony 2022/2023

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0–6)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [...] z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [...], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: [...] a) algorytmy na liczbach całkowitych [...]; 16) opisuje własności algorytmów na podstawie ich analizy; 17) ocenia zgodność algorytmu ze specyfikacją problemu; 18) oblicza liczbę operacji wykonywanych przez algorytm; 20) bada efektywność komputerowych rozwiązań problemów.

Zadanie 1.1. (0–2)

Zasady oceniania

2 pkt – po 1 pkt za każdą poprawną odpowiedź

0 pkt – za brak odpowiedzi lub błędne odpowiedzi

Odpowiedź

Tekst jawny	Tekst zaszyfrowany
KATAPULTA	JYQWKOELR
GWARDZISTA	FUXNYTBKKQ

Zadanie 1.2. (0–4)

Zasady oceniania

4 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za pominięcie znaków diakrytycznych

1 pkt – za poprawne obliczenie wartości przesunięcia znaków

1 pkt – za poprawne wyznaczenie znaku zaszyfrowanego
1 pkt – za poprawne dodanie znaku zaszyfrowanego szyfrogramu
0 pkt – za brak odpowiedzi lub błędne odpowiedzi

Odpowiedź

```
string s;
getline(cin,s);
int t=s.size(),k,P=1;
for(int i=0;i<t;i++)
    if (s[i]>='A' and s[i]<='Z')
    { k=int(s[i]-'A')-P;
      if (k<0)
          s[i]=char(91+k);
      else
          s[i]=char(65+k);
      if (P<26)P++;
      else P=1;
    }
cout<<s<<endl;
```

Zadanie 2. (0–6)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [...] z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [...], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 1) analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; 2) stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; 4) dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; 5) posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: [...] d) algorytmy na tekstach [...]; 16) opisuje własności algorytmów na podstawie ich analizy; 17) ocenia zgodność algorytmu ze specyfikacją problemu; 18) oblicza liczbę operacji wykonywanych przez algorytm; 20) bada efektywność komputerowych rozwiązań problemów.

Zadanie 2.1. (0–3)

Zasady oceniania

3 pkt – po 1 pkt za każdą poprawną odpowiedź
0 pkt – za brak odpowiedzi lub błędne odpowiedzi

Odpowiedź

n	k	wypisz(n, k)
2	2	BA
10	2	BBBBBAA
11	3	AAAA
18	4	BBBBBA

Zadanie 2.2. (0–3)

Zasady oceniania

- 3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:
- 1 pkt – za poprawną specyfikację
- 1 pkt – za poprawne zapisanie pętli
- 1 pkt – za dopisanie litery „A” na końcu ciągu
- 0 pkt – za brak odpowiedzi lub błędne odpowiedzi

Odpowiedź

Specyfikacja:

Dane: n, k – liczby całkowite podawane przez użytkownika
 x – pomocnicza zmienna znakowa

Wynik: w – ciąg znaków powstały w wyniku operacji

```
w="";  
wczytaj n, k  
dopóki n>0  
jeżeli n%2==0  
    x='B';  
w przeciwnym wypadku  
    x='A';  
dla i=1,2,3 do n div k  
    w+=x;  
  
k=k+1  
n=n div k;  
w+='A'  
wypisz w
```

Zadanie 3. (0–3)

Zadanie 3.1. (0–1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [...], z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	1. Posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem, korzystanie z sieci komputerowej. Zdający: 1) przedstawia sposoby reprezentowania różnych form informacji w komputerze: liczb.

Zasady oceniania

- 1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi
- 0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Odpowiedź

P, F, P, F

Zadanie 3.2. (0–1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i przetwarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, animacji, prezentacji multimedialnych.	2. Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji; współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: 2) stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL).

Zasady oceniania

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi

0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Odpowiedź

F, P, F

Zadanie 3.3. (0–1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
I. Bezpieczne postępowanie się komputerem i jego oprogramowaniem, wykorzystanie sieci komputerowej; komunikowanie się za pomocą komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych.	1. Bezpieczne postępowanie się komputerem, jego oprogramowaniem i korzystanie z sieci komputerowej. Zdający: 3) [...] określa ustawienia sieciowe danego komputera i jego lokalizacji w sieci, opisuje zasady administrowania siecią komputerową w architekturze klient serwer, prawidłowo posługuje się terminologią sieciową, korzysta z usług w sieci komputerowej, lokalnej i globalnej, związanych z dostępem do informacji, wymianą informacji i komunikacją.

Zasady oceniania

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi

0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Odpowiedź

F, F, P



ZDAJ MATURĘ

się na sprawdzoną pomoc

Nie wiesz, od czego zacząć przygotowania do matury?
Skorzystaj ze sprawdzonej pomocy!

PAKIETY -15% SPRAWDŹ