

**MODEL ODPOWIEDZI I SCHEMAT OCENIANIA
POZIOM PODSTAWOWY – CZĘŚĆ I**

Numer zadania	Numer pod-punktu	Oczekiwana odpowiedź	Maksymalna punktacja za część zadania	Maksymalna punktacja za zadanie
1	a)	FPPF	1	5
	b)	PFFP	1	
	c)	PFPP	1	
	d)	FFPF	1	
	5)	<p>Odpowiedź w Pascalu:</p> <pre> while (W₁) do begin I₁; If (W₂) then I₂; end; </pre> <p>Odpowiedź w C++</p> <pre> while (W₁) { I₁; If (W₂) I₂; } </pre> <p>Odpowiedź w Java</p> <pre> while (W₁){ I₁; if (W₂){ I₂; }; } </pre>	1	
2	a	<p>Poprawne zapisanie wielomianu z zastosowaniem schematu Hornera – 1 p.</p> $f(x) = (((4x + 0) * x - 3) * x + 1) * x - 6$ <p>Poprawne obliczenie wartości wielomianu – 1 p.</p> $f(2) = (((4 * 2 + 0) * 2 - 3) * 2 + 1) * 2 - 6 = 48$	2	8

**MODEL ODPOWIEDZI I SCHEMAT OCENIANIA
POZIOM PODSTAWOWY – CZĘŚĆ I**

	b	<p>Prawidłowo dobrane wartości początkowe – 1p. Prawidłowe działanie pętli – 1p.</p> <p>Przykładowe rozwiązanie: function Horner(n:integer; a:Tablica; x:real):real; {W programie głównym należy zdefiniować typ danych: Tablica=array[0..n] of real.} var i:integer; y:real; begin y:=a[0]; for i:=1 to n do y:=y*x+a[i]; Horner:=y end; {Horner}</p> <p>Podanie prawidłowej liczby dodawań i mnożeń – 1p. Program wykonuje n dodawań i n mnożeń</p>	3	
	c	<p>Prawidłowo określony warunek kończący rekurencją – 1p. Prawidłowe określenie wartości początkowej – 1p. Prawidłowe wywołanie rekurencji – 1p.</p> <p>Przykładowe rozwiązanie: function HornerRek(n:integer; x:real):real; {Wspoczynniki wielomianu a[0..n] sa zmiennymi globalnymi dla tej funkcji.} begin if n=0 then HornerRek:=a[0] else HornerRek:=HornerRek(n-1,x)*x+a[n] end; {HornerRek}</p>	3	
	a	<p>Wskazanie wiersza 16 oraz przynajmniej jednego poprawnego znacznika HTML umieszczanego zwykle w części: <body> </body></p> <p>Za wskazanie tylko numeru wiersza albo tekstu – 0,5 p. Za brak odpowiedzi - 0 p.</p>	1	
3	b	<p>Wskazanie wiersza numer 3 (meta- zmienna) lub wiersza numer 8 z wpisem np. charset="”oznaczenie standardu kodowania”</p> <p>lub</p> <p>wskazanie wiersza 13 z wpisem accept-charset="standard kodowania"</p> <p>Za wskazanie tylko numeru wiersza albo tekstu – 0,5 p. Za brak odpowiedzi - 0 p.</p>	1	7

**MODEL ODPOWIEDZI I SCHEMAT OCENIANIA
POZIOM PODSTAWOWY – CZĘŚĆ I**

	c	<p>Wskazanie wiersza: 4, 5, 6 Z wpisami i wyjaśnieniami dotyczącymi roli tych wpisów. Rola meta-danych w sieci WWW, opis okna dokumentu.</p> <p>Za wskazanie tylko numeru wiersza albo tekstu – 0,5 p. Za brak odpowiedzi - 0 p.</p>	1	
	d	<p>Wskazanie wiersza 14 z wpisami w rodzaju: <input type=text name=dane> -czyli elementy formularza</p> <p>Wskazanie również wiersza 9 z wpisami lub opisem świadczącymi o orientacji na temat możliwości JavaScript w dziedzinach programowania : komunikatów, dialogów, obsługi zdarzeń, itp.</p> <p>Za wskazanie tylko numeru wiersza - 1 p.</p>	2	
	e	<p>Wskazanie wiersza: 7 Z wpisami w rodzaju: href="nazwa_pliku.css"</p> <p>oraz</p> <p>Uzasadnienia świadczące o orientacji na temat możliwości i zasad stosowania CSS</p> <p>Za wskazanie tylko numeru linii albo tekstu - 1 p. Za brak odpowiedzi - 0 p.</p>	2	
Razem			20	